

Izrada aplikacija za mobilne uređaje

Vježba 04 – RecyclerView, CardView,
Filesystem

Zadatak

Implementirajte aplikaciju kao što je prikazano na slikama. Stavka se može unijeti klikom na gumb, ali i pritiskom tipke *Enter*. Po unosu stavke, ista se prikazuje u listi i njen status je *nedovršena*. Klikom na ikonu stavke, mijenja se status u *dovršena*. Ako je pak stavka bila u statusu *dovršena*, klikom na ikonu status stavke mijenja se u *nedovršena*. Dugim pritiskom na stavku, ista se briše. Istražite *Adapter pattern* te njegova poboljšanja kroz *ViewHolder pattern*. Prilikom izlaska iz aplikacije, stavke se pohranjuju na podatkovni sustav. Prilikom pokretanja aplikacije, stavke se učitavaju sa podatkovnog sustava.

Zadatak

